

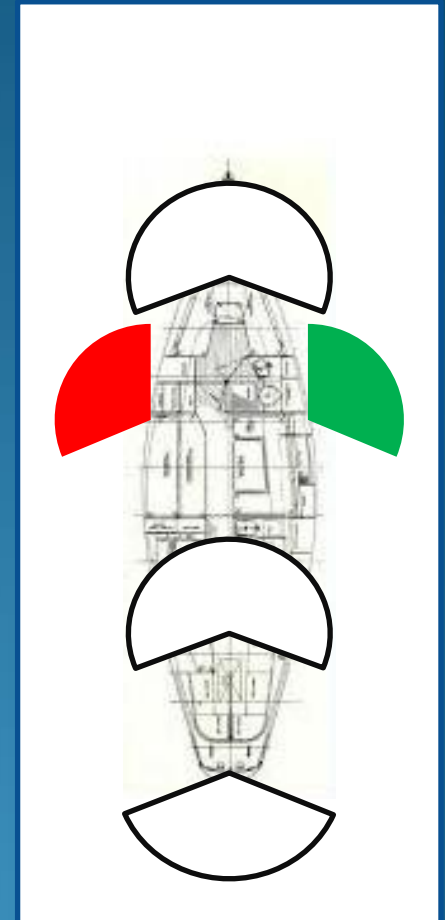
FEUX ET  
MARQUES

RÈGLES D'ARMEMENT

## Feux de navires de route

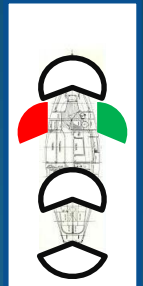
- Feux de tête de mât:  $225^\circ$  (un 2<sup>ème</sup> feu si le navire dépasse 50m ou pour un remorqueur)
- Feux latéraux à  $112,5^\circ$ 
  - Tribord **vert**
  - Bâbord **rouge**
- Feu de poupe blanc à  $135^\circ$  (dans le cas d'un remorquage, le feu blanc est surmonté d'un feu jaune à  $135^\circ$ )
- Portées des feux

	Nav > 50m	Nav entre 50m et 12m	Nav < 12m
Tête de mât	6 NM	5 NM	2 NM
Latéral	3 NM	2 NM	1 NM
Poupe	3 NM	2 NM	2 NM
Remorquage	3 NM	2 NM	2 NM
Panoramique	3 NM	2 NM	2 NM



## Feux de navires à moteur faisant route (1/2)

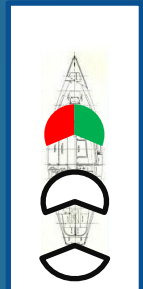
- Navire de 50m et +



- Navire de moins de 50m
  - Possibilité de ne montrer qu'1 feu de tête de mât blanc

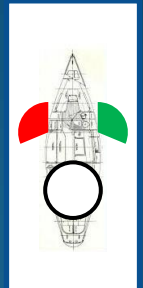


- Navire de moins de 20m
  - Possibilité de combiner les 2 feux latéraux en 1 seul fanal rouge vert



## Feux de navires à moteur faisant route (2/2)

- Navire de moins de 12m
  - Possibilité de ne montrer qu'1 feu unique de tête de mât blanc couvrant 360°, avec feux latéraux rouge et vert
  
- Navire de moins de 7m et moins de 7 nœuds
  - Possibilité de ne montrer qu'1 feu unique de tête de mât blanc couvrant 360°
  - Possibilité de montrer aussi des feux latéraux rouge et vert

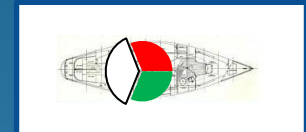


# Feux et marques de navires à voile (1/2)

Un navire faisant route à la voile doit montrer

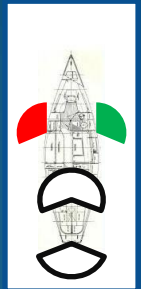
- Un feu bâbord **rouge** (112,5°)
- Un feu tribord **vert** (112,5°)
- Un de poupe blanc (135°)
- NB pas de feu blanc 225°

- Sur un voilier de moins de 20 mètres
  - Les 3 feux peuvent être réunis en un fanal unique en tête de mât
- Sur un voilier de plus de 20 mètres
  - Possibilité de feux rouge et vert superposés, en plus des feux obligatoires
- Sur un voilier de moins de 7 mètres ou naviguant à la rame
  - 1 feu blanc 360°



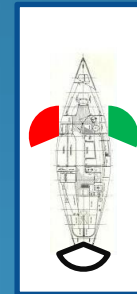
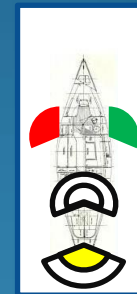
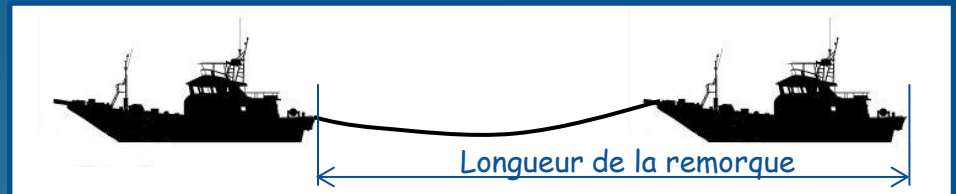
## Feux et marques de navires à voile (2/2)

- Un voilier faisant route à la voile et au moteur est assimilé à un navire à propulsion mécanique et il en porte les feux
  - 1 feu de tête de mât blanc  $225^{\circ}$  vers l'avant, en plus des 3 feux
  - 1 feu bâbord rouge ( $112,5^{\circ}$ )
  - 1 feu tribord vert ( $112,5^{\circ}$ )
  - 1 de poupe blanc ( $135^{\circ}$ )
  
- Et une marque de jour
  - 1 cône pointant vers l'avant



## Remorquages (1/2)

- Longueur de la remorque
- Remorque de moins de 200 mètres
  - Remorqueur
  - 2 feux de tête de mât blanc 225°, superposés, vers l'avant
  - 1 feu bâbord rouge (112,5°)
  - 1 feu tribord vert (112,5°)
  - 1 de poupe blanc (135°)
- Remorque
  - Remorque
  - 1 feu bâbord rouge (112,5°)
  - 1 feu tribord vert (112,5°)
  - 1 de poupe blanc (135°)



Pas de  
marque  
de jour!

## Remorquages (2/2)

### ■ Remorque de plus de 200 mètres

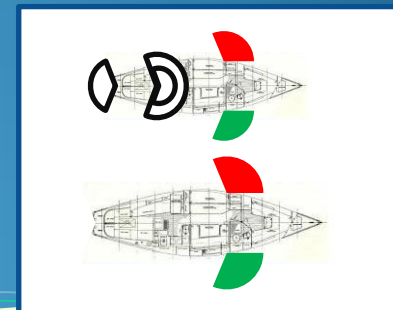
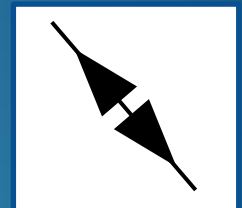
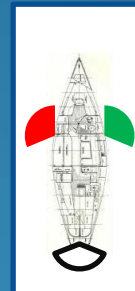
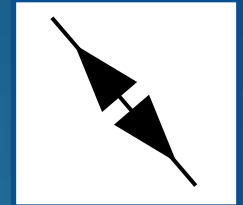
- Remorqueur
- ○ 3 feux de tête de mât blanc 225°, superposés, vers l'avant
- 1 feu bâbord rouge (112,5°)
- 1 feu tribord vert (112,5°)
- 1 de poupe blanc (135°)
- ○ 1 jeu de poupe jaune superposé

- Remorque
- 1 feu bâbord rouge (112,5°)
- 1 feu tribord vert (112,5°)
- 1 de poupe blanc (135°)

### ■ Remorque à couple

- Remorqueur: 2 feux de tête de mât blanc 225°, superposés, vers l'avant (1 feu supplémentaire si > 50 mètres), 1 feu bâbord rouge (112,5°), 1 feu tribord vert (112,5°), 1 de poupe blanc (135°)
- Remorque: 1 feu bâbord rouge (112,5°), 1 feu tribord vert (112,5°), 1 de poupe blanc (135°)

Marque  
de jour

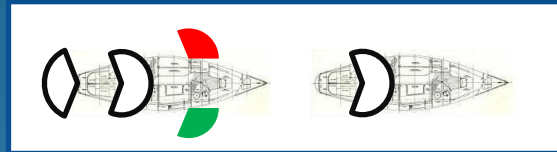


Pas de  
marque  
de jour



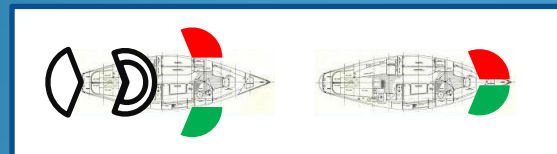
# Poussages

- Poussage (ensemble rigide): à considérer comme un navire unique, avec les feux en conséquence



- Poussage (ensemble non rigide)

- Pousseur: 2 feux de tête de mât blanc  $225^\circ$ , superposés, vers l'avant (1 feu supplémentaire si  $> 50$  mètres), 1 feu bâbord rouge ( $112,5^\circ$ ), 1 feu tribord vert ( $112,5^\circ$ ), 1 de poupe blanc ( $135^\circ$ )
- Poussé: à son avant, 1 feu bâbord rouge ( $112,5^\circ$ ), 1 feu tribord vert ( $112,5^\circ$ )



# Pêche

## ■ Chalutier en pêche

- 2 feux superposés **vert** sur blanc visibles sur 360°
- 1 feu de tête de mât blanc 225° (facultatif pour les chalutiers de moins de 50 mètres)
- S'il a de l'erre, 1 feu bâbord **rouge** (112,5°), 1 feu tribord **vert** (112,5°), 1 de poupe blanc (135°)

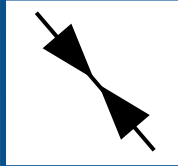


Chalutier avec erre  
>50m



<50m

Marque  
de jour



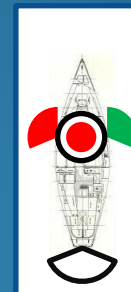
Chalutier sans erre

## ■ Navire de pêche autre que chalutier

- 2 feux superposés **rouge** sur blanc visibles sur 360°
- 1 feu de tête de mât blanc 225° (facultatif pour les chalutiers de moins de 50 mètres)
- S'il a de l'erre, 1 feu bâbord **rouge** (112,5°), 1 feu tribord **vert** (112,5°), 1 de poupe blanc (135°)
- 1 feu blanc dans la direction du filet
- Marque de jour : 1 cône dans la direction du filet, pointant vers le haut

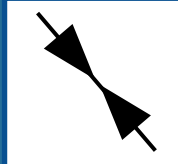


Pêcheur avec erre  
>50m



<50m

Marque  
de jour



Pêcheur sans erre

# Navire à capacité de manœuvre restreinte

## ■ Sans erre

- 3 feux superposés rouge - blanc - rouge visibles sur 360°

## ■ Avec erre: idem + feux normaux

- 1 feu de tête de mât blanc 225° (2 si plus de 50 mètres)
- 1 feu bâbord rouge (112,5°), 1 feu tribord vert (112,5°), 1 de poupe blanc (135°)

## ■ Au mouillage

- 3 feux superposés rouge - blanc - rouge visibles sur 360°
- 1 ou 2 feux de mouillage blancs selon la longueur du navire (< ou > 50 mètres)
- De jour, en +, 1 boule de mouillage



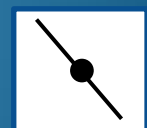
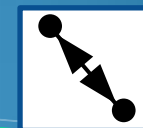
Navire à capacité de manœuvre restreinte, avec erre



Marque de jour



Navire à capacité de manœuvre restreinte, au mouillage



# Plongée sous marine

## ■ De jour

- Marque de restriction de capacité de manœuvre
- Ou pavillon Alpha



## ■ De nuit

- 3 feux superposés rouge - blanc - rouge visibles sur 360°



## Drague en stationnement

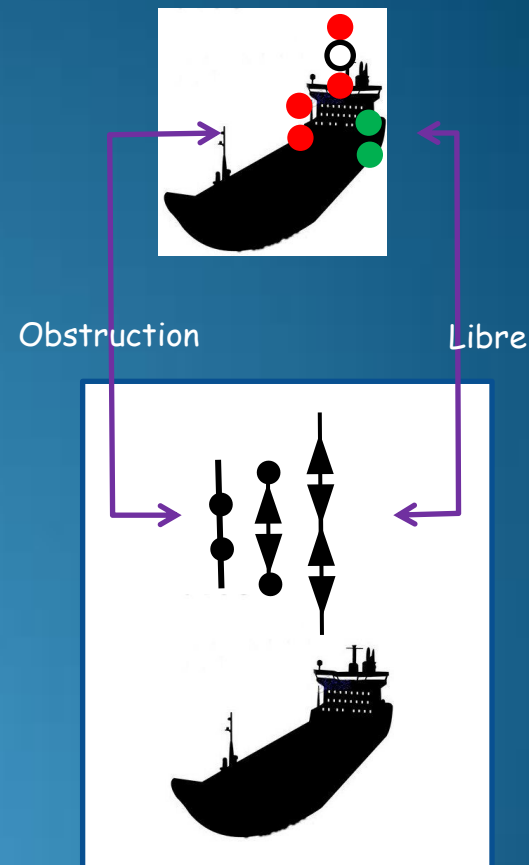
Lorsqu'il existe une obstruction, la navire doit montrer les feux et marques indiquant le bord de l'obstruction et celui du passage libre

### ■ De nuit

- 3 feux superposés rouge - blanc - rouge visibles sur 360°
- 2 feux rouges superposés du côté de l'obstruction
- 2 feux verts superposés du côté du passage

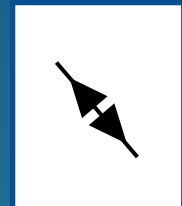
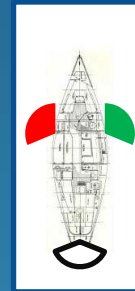
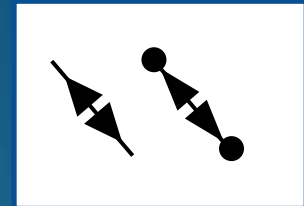
### ■ De jour

- Boule - triangles - boule
- 2 boules du côté de l'obstruction
- 2 double triangles du côté du passage libre



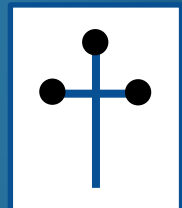
## Navire effectuant un remorquage avec difficulté à manœuvrer

- Feux et marques de remorquage + feux et marques de navire à manœuvrabilité restreinte



## Navire en opération de déminage

- De nuit
  - 3 feux verts, visibles à 360°, disposés en tête et à chaque vergue du mât de misaine. S'il a de l'erre, 1 feu de tête de mât blanc 225° (2 si plus de 50 mètres), feu bâbord **rouge** (112,5°), 1 feu tribord **vert** (112,5°), 1 de poupe blanc (135°)
- De jour
  - 3 boules noires disposés en tête et à chaque vergue du mât de misaine

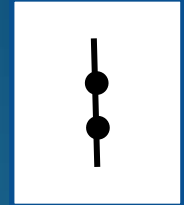
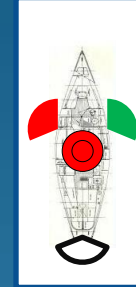


## Navire non maîtres de leur manœuvre

- Un navire non maître de sa manœuvre doit montrer

- ○ 2 feux **rouges** superposés, visibles sur 360°
- S'il a de l'erre, feu bâbord **rouge** (112,5°), 1 feu tribord **vert** (112,5°), 1 de poupe blanc (135°)
- ○ NB: pas de feux blancs de tête de mât

- Marque de jour: 2 boules noires superposées

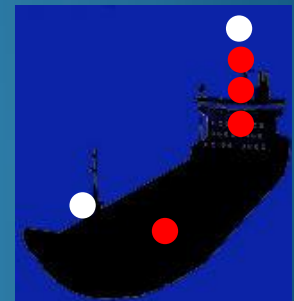
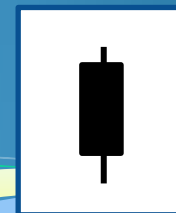


## Navire handicapé par son tirant d'eau

- Un navire handicapé par son tirant d'eau doit montrer

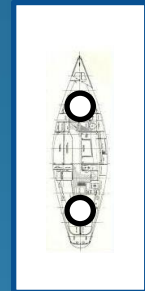
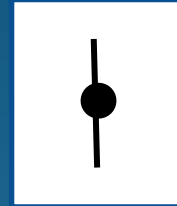
- ○ 3 feux **rouges** superposés, visibles sur 360°
- S'il a de l'erre, 1 feu de tête de mât blanc 225° (2 si plus de 50 mètres), feu bâbord **rouge** (112,5°), 1 feu tribord **vert** (112,5°), 1 de poupe blanc (135°)

- Marque de jour: 1 cylindre noir



## Navire au mouillage

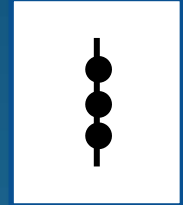
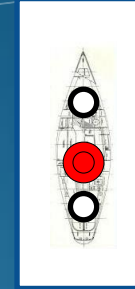
- Un navire au mouillage de moins de 7m n'est pas tenu de montrer un feu de mouillage, sauf dans une zone à risque
- Un navire au mouillage de plus de 50m doit montrer un feu blanc 360° à l'avant et un feu blanc 360° à l'arrière, plus bas que le précédent
  - De jour, 1 boule noire
- Un navire au mouillage de moins de 50m peut ne montrer qu'un jeu de mouillage blanc 360°
- Marque de jour (tous): 1 boule noire





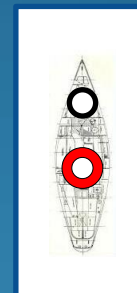
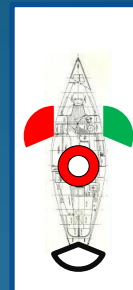
# Navire échoué

- Un navire échoué doit montrer
  - Des feux de mouillage: un feu blanc 360° à l'avant et un feu blanc 360° à l'arrière, plus bas que le précédent
  - 2 feux **rouges** superposés
  - De jour, 3 boules noires superposées
- Un navire échoué de moins de 12m n'est pas tenu de montrer 2 feux **rouges** et 3 boules superposées
- Signalisation navire échoué = navire mouillé + navire non maître de sa manœuvre



## Navire pilote

- Un navire pilote en service doit montrer
  - 2 feux blanc sur rouge 360°
  - S'il fait route, feu bâbord rouge (112,5°), 1 feu tribord vert (112,5°), 1 de poupe blanc (135°)
  - Pas de marque de jour
- Au mouillage
  - 2 feux blanc sur rouge 360°
  - 1 ou 2 feux blancs de mouillage, visibles 360°
  - Marque de jour: 1 boule de mouillage



- Blanc sur rouge → pilote
- Rouge sur blanc → navire de pêche autre que chalutier
- Pas de feu blanc 225° pour le pilotes

## Aéroglesseur

- 1 feu de tête de mât blanc 225°, vers l'avant (1 feu supplémentaire si > 50 mètres), 1 feu bâbord rouge (112,5°), 1 feu tribord vert (112,5°), 1 de poupe blanc (135°)
- 1 feu jaune à éclats 360°

## Sous-marin Français

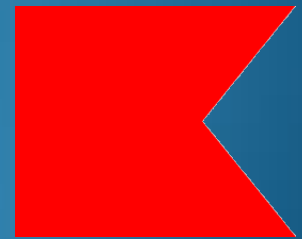
- 1 feu de tête de mât blanc 225°, vers l'avant (1 feu supplémentaire si > 50 mètres), 1 feu bâbord rouge (112,5°), 1 feu tribord vert (112,5°), 1 de poupe blanc (135°)
- 1 feu jaune à éclats 360°

## Hydravion

- Mêmes feux qu'un navire à propulsion mécanique: 1 feu de avant blanc 225°, 1 feu bâbord rouge (112,5°), 1 feu tribord vert (112,5°), 1 de poupe blanc (135°)

## Navire transportant des substances dangereuses

- Peut montrer 1 feu rouge 360°
- De jour, le pavillon « B »



## Règlementation de sécurité - Division 240 - Annexe 240-A.01

Le tableau ci-dessous résume les dispositions d'embarquement du matériel d'armement et de sécurité, sans se substituer aux articles pertinents du chapitre 240-2.

Matériel	Basique	Côtier	Semi-hauturier	Hauturier
Équipement individuel de flottabilité	X	X	X	X
Un dispositif lumineux	X	X	X	X
Moyens mobiles de lutte contre l'incendie	X	X	X	X
Dispositif d'assèchement manuel	X	X	X	X
Dispositif de remorquage	X	X	X	X
Ligne de mouillage (si masse lège $\geq 250\text{kg}$ )	X	X	X	X
Annuaire des marées	X	X	X	X
Pavillon national (hors eaux territoriales)	X	X	X	X
Dispositif de repérage et d'assistance pour personne à la mer		X	X	X
Trois feux rouges à main		X	X	X
Compas magnétique		X	X	X
Cartes marines officielles		X	X	X
Règlement international pour prévenir les abordages en mer		X	X	X
Description du système de balisage		X	X	X

## Règlementation de sécurité - Division 240 - Annexe 240-A.01

Le tableau ci-dessous résume les dispositions d'embarquement du matériel d'armement et de sécurité, sans se substituer aux articles pertinents du chapitre 240-2.

Matériel	Basique	Côtier	Semi-hauturier	Hauturier
Trois fusées à parachute et deux fumigènes ou une VHF fixe			X	X
Radeau de survie			X	X
Matériel pour faire le point			X	X
Livre des feux			X	X
Journal de bord			X	X
Dispositif de réception des bulletins météorologiques			X	X
Harnais et longe par navire pour les non voiliers			X	X
Harnais et longe par personne embarquée pour les voiliers			X	X
Trousse de secours conforme a l'article 240-2,16			X	X
Dispositif lumineux pour la recherche et le repérage de nuit			X	X
Radiobalise de localisation des sinistres				X
VHF fixe			x (à partir du 01/01/2017)	X
VHF portative				X

## Sites et applis utiles

- Ministère du développement durable
  - <http://www.developpement-durable.gouv.fr/-Plaisance-et-loisirs-nautiques,1527-.html>
  - La Division 240 liste l'ensemble des dispositions réglementaires applicables à la Plaisance
    - [Mise à jour de la division 240: http://www.developpement-durable.gouv.fr/Mise-a-jour-de-la-division-240.html](http://www.developpement-durable.gouv.fr/Mise-a-jour-de-la-division-240.html)
    - 16 décembre 2014 - MER ET LITTORAL
    - Règles de sécurité applicables à la navigation de plaisance en mer sur des embarcations de longueur inférieure ou égale à 24 mètres. La nouvelle division 240 entre en application le 01 mai 2015.
- Règles, balises, feux, marques, signaux sonores etc...
  - « Rules and signals » par Imray (Android + Iphone)