

FEUX ET
MARQUES

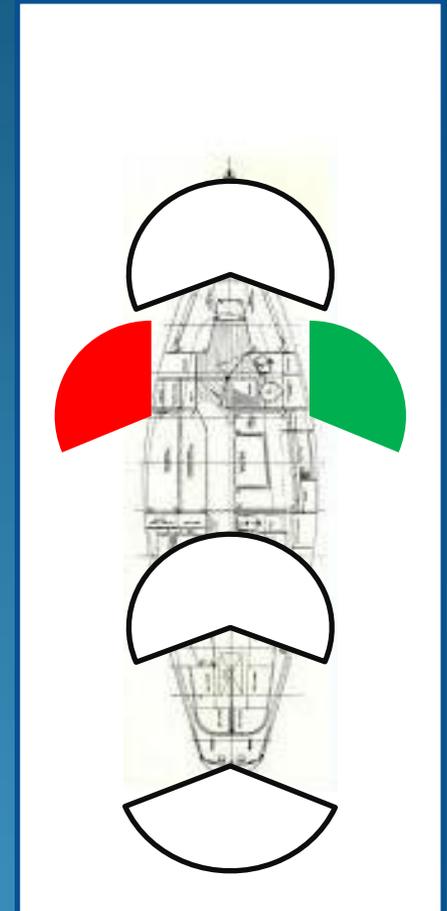
RÈGLES D'ARMEMENT

Feux de navires de route

- Feux de tête de mât: 225° (un 2^{ème} feu si le navire dépasse 50m ou pour un remorqueur)
- Feux latéraux à $112,5^\circ$
 - Tribord **vert**
 - Bâbord **rouge**
- Feu de poupe blanc à 135° (dans le cas d'un remorquage, le feu blanc est surmonté d'un feu jaune à 135°)

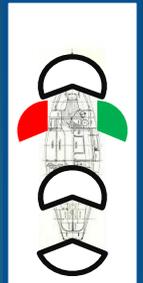
- Portées des feux

	Nav > 50m	Nav entre 50m et 12m	Nav < 12m
Tête de mât	6 NM	5 NM	2 NM
Latéral	3 NM	2 NM	1 NM
Poupe	3 NM	2 NM	2 NM
Remorquage	3 NM	2 NM	2 NM
Panoramique	3 NM	2 NM	2 NM



Feux de navires à moteur faisant route (1/2)

- Navire de 50m et +



- Navire de moins de 50m
 - Possibilité de ne montrer qu'1 feu de tête de mât blanc



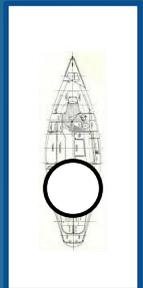
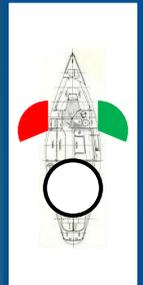
- Navire de moins de 20m
 - Possibilité de combiner les 2 feux latéraux en 1 seul fanal rouge vert



Feux de navires à moteur faisant route (2/2)

- Navire de moins de 12m
 - Possibilité de ne montrer qu'1 feu unique de tête de mât blanc couvrant 360°, avec feux latéraux rouge et vert

- Navire de moins de 7m et moins de 7 nœuds
 - Possibilité de ne montrer qu'1 feu unique de tête de mât blanc couvrant 360°
 - Possibilité de montrer aussi des feux latéraux rouge et vert



Feux et marques de navires à voile (1/2)

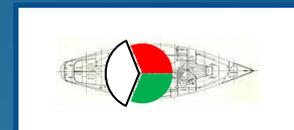
Un navire faisant route à la voile doit montrer

- Un feu bâbord **rouge** (112,5°)
- Un feu tribord **vert** (112,5°)
- Un de poupe blanc (135°)
- NB pas de feu blanc 225°

- Sur un voilier de moins de 20 mètres
 - Les 3 feux peuvent être réunis en un fanal unique en tête de mât

- Sur un voilier de plus de 20 mètres
 - Possibilité de feux rouge et vert superposés, en plus des feux obligatoires

- Sur un voilier de moins de 7 mètres ou naviguant à la rame
 - 1 feu blanc 360°



Feux et marques de navires à voile (2/2)

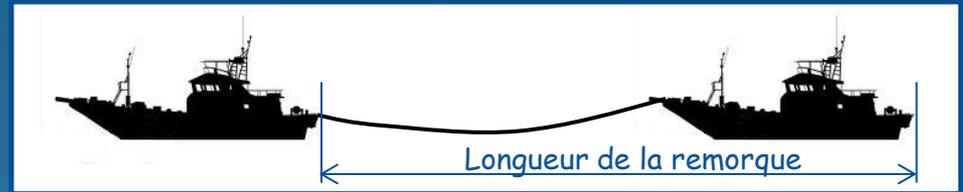
- Un voilier faisant route à la voile et au moteur est assimilé à un navire à propulsion mécanique et il en porte les feux
 - 1 feu de tête de mât blanc 225° vers l'avant, en plus des 3 feux
 - 1 feu bâbord rouge ($112,5^{\circ}$)
 - 1 feu tribord vert ($112,5^{\circ}$)
 - 1 de poupe blanc (135°)

- Et une marque de jour
 - 1 cône pointant vers l'avant



Remorquages (1/2)

- Longueur de la remorque
- Remorque de moins de 200 mètres
 - Remorqueur
 - 2 feux de tête de mât blanc 225°, superposés, vers l'avant
 - 1 feu bâbord rouge (112,5°)
 - 1 feu tribord vert (112,5°)
 - 1 de poupe blanc (135°)
 - 1 jeu de poupe jaune superposé
- Remorque
- 1 feu bâbord rouge (112,5°)
- 1 feu tribord vert (112,5°)
- 1 de poupe blanc (135°)



Pas de
marque
de jour!

Remorquages (2/2)

■ Remorque de plus de 200 mètres

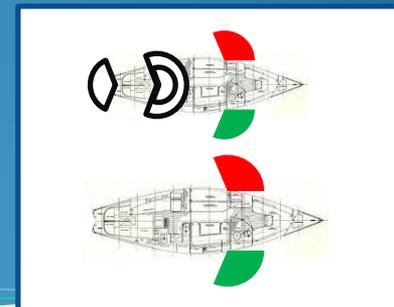
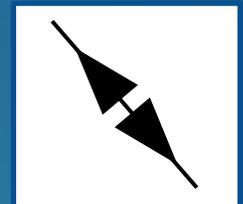
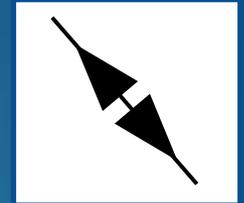
- Remorqueur
- ○ 3 feux de tête de mât blanc 225°, superposés, vers l'avant
- 1 feu bâbord rouge (112,5°)
- 1 feu tribord vert (112,5°)
- 1 de poupe blanc (135°)
- ○ 1 jeu de poupe jaune superposé

- Remorque
- 1 feu bâbord rouge (112,5°)
- 1 feu tribord vert (112,5°)
- 1 de poupe blanc (135°)

■ Remorque à couple

- Remorqueur: 2 feux de tête de mât blanc 225°, superposés, vers l'avant (1 feu supplémentaire si > 50 mètres), 1 feu bâbord rouge (112,5°), 1 feu tribord vert (112,5°), 1 de poupe blanc (135°)
- Remorque: 1 feu bâbord rouge (112,5°), 1 feu tribord vert (112,5°), 1 de poupe blanc (135°)

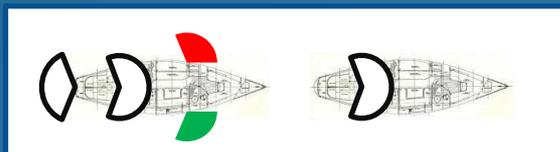
Marque
de jour



Pas de
marque
de jour

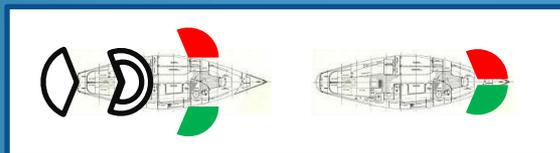
Poussages

- Poussage (ensemble rigide): à considérer comme un navire unique, avec les feux en conséquence



- Poussage (ensemble non rigide)

- Pousseur: 2 feux de tête de mât blanc 225° , superposés, vers l'avant (1 feu supplémentaire si > 50 mètres), 1 feu bâbord rouge ($112,5^\circ$), 1 feu tribord vert ($112,5^\circ$), 1 de poupe blanc (135°)
- Poussé: à son avant, 1 feu bâbord rouge ($112,5^\circ$), 1 feu tribord vert ($112,5^\circ$)



Pêche

■ Chalutier en pêche

- 2 feux superposés **vert** sur blanc visibles sur 360°
- 1 feu de tête de mât blanc 225° (facultatif pour les chalutiers de moins de 50 mètres)
- S'il a de l'erre, 1 feu bâbord **rouge** (112,5°), 1 feu tribord **vert** (112,5°), 1 de poupe blanc (135°)

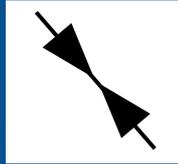


Chalutier avec erre
>50m



<50m

Marque
de jour



Chalutier sans erre

■ Navire de pêche autre que chalutier

- 2 feux superposés **rouge** sur blanc visibles sur 360°
- 1 feu de tête de mât blanc 225° (facultatif pour les chalutiers de moins de 50 mètres)
- S'il a de l'erre, 1 feu bâbord **rouge** (112,5°), 1 feu tribord **vert** (112,5°), 1 de poupe blanc (135°)
- 1 feu blanc dans la direction du filet
- Marque de jour : 1 cône dans la direction du filet, pointant vers le haut

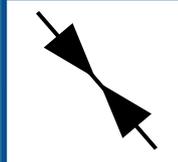


Pêcheur avec erre
>50m



<50m

Marque
de jour



Pêcheur sans erre

Navire à capacité de manœuvre restreinte

■ Sans erre

- 3 feux superposés rouge - blanc - rouge visibles sur 360°

■ Avec erre: idem + feux normaux

- 1 feu de tête de mât blanc 225° (2 si plus de 50 mètres)
- 1 feu bâbord rouge (112,5°), 1 feu tribord vert (112,5°), 1 de poupe blanc (135°)

■ Au mouillage

- 3 feux superposés rouge - blanc - rouge visibles sur 360°
- 1 ou 2 feux de mouillage blancs selon la longueur du navire (< ou > 50 mètres)
- De jour, en +, 1 boule de mouillage



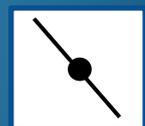
Navire à capacité de manœuvre restreinte, avec erre



Marque de jour



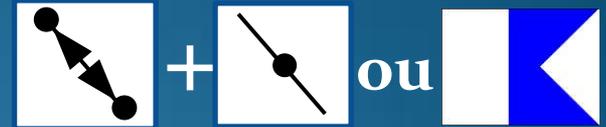
Navire à capacité de manœuvre restreinte, au mouillage



Plongée sous marine

■ De jour

- Marque de restriction de capacité de manœuvre
- Ou pavillon Alpha



■ De nuit

- 3 feux superposés rouge - blanc - rouge visibles sur 360°



Drague en stationnement

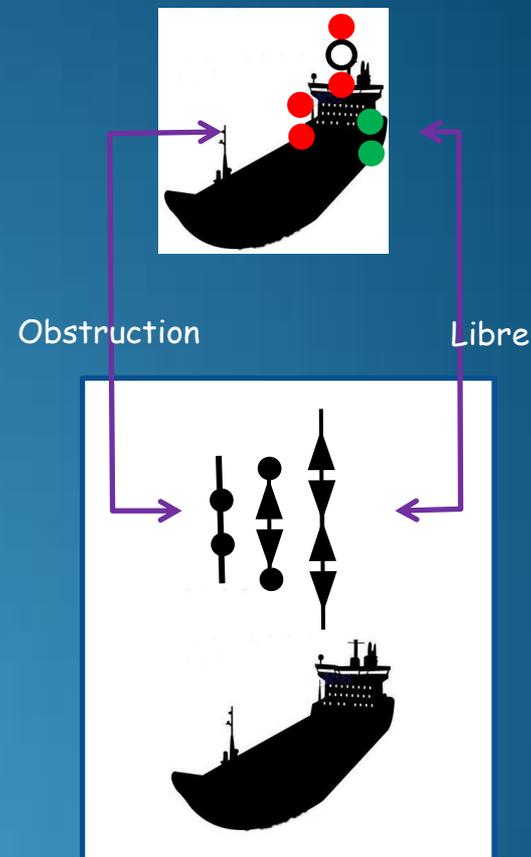
Lorsqu'il existe une obstruction, la navire doit montrer les feux et marques indiquant le bord de l'obstruction et celui du passage libre

■ De nuit

- 3 feux superposés rouge - blanc - rouge visibles sur 360°
- 2 feux rouges superposés du côté de l'obstruction
- 2 feux verts superposés du côté du passage

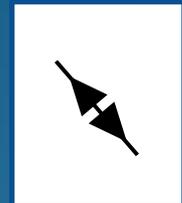
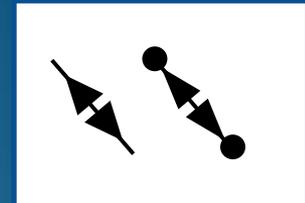
■ De jour

- Boule - triangles - boule
- 2 boules du côté de l'obstruction
- 2 double triangles du côté du passage libre



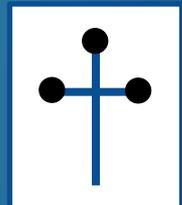
Navire effectuant un remorquage avec difficulté à manœuvrer

- Feux et marques de remorquage + feux et marques de navire à manœuvrabilité restreinte



Navire en opération de déminage

- De nuit
 - 3 feux verts, visibles à 360°, disposés en tête et à chaque vergue du mât de misaine. S'il a de l'erre, 1 feu de tête de mât blanc 225° (2 si plus de 50 mètres), feu bâbord **rouge** (112,5°), 1 feu tribord **vert** (112,5°), 1 de poupe blanc (135°)
- De jour
 - 3 boules noires disposés en tête et à chaque vergue du mât de misaine

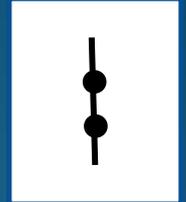


Navire non maîtres de leur manœuvre

- Un navire non maître de sa manœuvre doit montrer

- ○ 2 feux **rouges** superposés, visibles sur 360°
- S'il a de l'erre, feu bâbord **rouge** (112,5°), 1 feu tribord **vert** (112,5°), 1 de poupe blanc (135°)
- ○ NB: pas de feux blancs de tête de mât

- Marque de jour: 2 boules noires superposées

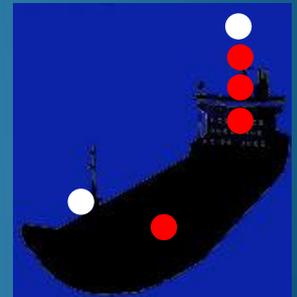
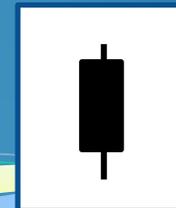


Navire handicapé par son tirant d'eau

- Un navire handicapé par son tirant d'eau doit montrer

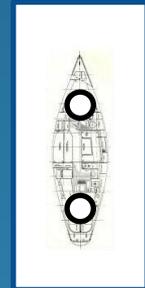
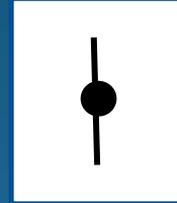
- ○ 3 feux **rouges** superposés, visibles sur 360°
- S'il a de l'erre, 1 feu de tête de mât blanc 225° (2 si plus de 50 mètres), feu bâbord **rouge** (112,5°), 1 feu tribord **vert** (112,5°), 1 de poupe blanc (135°)

- Marque de jour: 1 cylindre noir



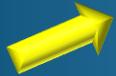
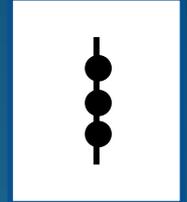
Navire au mouillage

- Un navire au mouillage de moins de 7m n'est pas tenu de montrer un feu de mouillage, sauf dans une zone à risque
- Un navire au mouillage de plus de 50m doit montrer un feu blanc 360° à l'avant et un feu blanc 360° à l'arrière, plus bas que le précédent
 - De jour, 1 boule noire
- Un navire au mouillage de moins de 50m peut ne montrer qu'un jeu de mouillage blanc 360°
- Marque de jour (tous): 1 boule noire



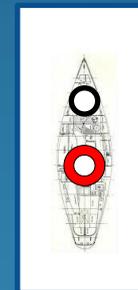
Navire échoué

- Un navire échoué doit montrer
 - Des feux de mouillage: un feu blanc 360° à l'avant et un feu blanc 360° à l'arrière, plus bas que le précédent
 - 2 feux **rouges** superposés
 - De jour, 3 boules noires superposées
- Un navire échoué de moins de 12m n'est pas tenu de montrer 2 feux **rouges** et 3 boules superposées
- Signalisation navire échoué = navire mouillé + navire non maître de sa manœuvre



Navire pilote

- Un navire pilote en service doit montrer
 - 2 feux blanc sur rouge 360°
 - S'il fait route, feu bâbord rouge (112,5°), 1 feu tribord vert (112,5°), 1 de poupe blanc (135°)
 - Pas de marque de jour
- Au mouillage
 - 2 feux blanc sur rouge 360°
 - 1 ou 2 feux blancs de mouillage, visibles 360°
 - Marque de jour: 1 boule de mouillage



- Blanc sur rouge → pilote
- Rouge sur blanc → navire de pêche autre que chalutier
- Pas de feu blanc 225° pour le pilotes

Aéroglisser

- 1 feu de tête de mât blanc 225°, vers l'avant (1 feu supplémentaire si > 50 mètres), 1 feu bâbord **rouge** (112,5°), 1 feu tribord **vert** (112,5°), 1 de poupe blanc (135°)
- 1 feu **jaune** à éclats 360°

Sous-marin Français

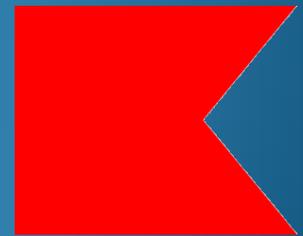
- 1 feu de tête de mât blanc 225°, vers l'avant (1 feu supplémentaire si > 50 mètres), 1 feu bâbord **rouge** (112,5°), 1 feu tribord **vert** (112,5°), 1 de poupe blanc (135°)
- 1 feu **jaune** à éclats 360°

Hydravion

- Mêmes feux qu'un navire à propulsion mécanique: 1 feu de avant blanc 225°, 1 feu bâbord **rouge** (112,5°), 1 feu tribord **vert** (112,5°), 1 de poupe blanc (135°)

Navire transportant des substances dangereuses

- Peut montrer 1 feu rouge 360°
- De jour, le pavillon « B »



Règlementation de sécurité - Division 240 - Annexe 240-A.01

Le tableau ci-dessous résume les dispositions d'embarquement du matériel d'armement et de sécurité, sans se substituer aux articles pertinents du chapitre 240-2.

Matériel	Basique	Côtier	Semi-hauturier	Hauturier
Équipement individuel de flottabilité	X	X	X	X
Un dispositif lumineux	X	X	X	X
Moyens mobiles de lutte contre l'incendie	X	X	X	X
Dispositif d'assèchement manuel	X	X	X	X
Dispositif de remorquage	X	X	X	X
Ligne de mouillage (si masse lège $\geq 250\text{kg}$)	X	X	X	X
Annuaire des marées	X	X	X	X
Pavillon national (hors eaux territoriales)	X	X	X	X
Dispositif de repérage et d'assistance pour personne à la mer		X	X	X
Trois feux rouges à main		X	X	X
Compas magnétique		X	X	X
Cartes marines officielles		X	X	X
Règlement international pour prévenir les abordages en mer		X	X	X
Description du système de balisage		X	X	X

Règlementation de sécurité - Division 240 - Annexe 240-A.01

Le tableau ci-dessous résume les dispositions d'embarquement du matériel d'armement et de sécurité, sans se substituer aux articles pertinents du chapitre 240-2.

Matériel	Basique	Côtier	Semi-hauturier	Hauturier
Trois fusées à parachute et deux fumigènes ou une VHF fixe			X	X
Radeau de survie			X	X
Matériel pour faire le point			X	X
Livre des feux			X	X
Journal de bord			X	X
Dispositif de réception des bulletins météorologiques			X	X
Harnais et longe par navire pour les non voiliers			X	X
Harnais et longe par personne embarquée pour les voiliers			X	X
Trousse de secours conforme a l'article 240-2,16			X	X
Dispositif lumineux pour la recherche et le repérage de nuit			X	X
Radiobalise de localisation des sinistres				X
VHF fixe			x (à partir du 01/01/2017)	X
VHF portative				X

Sites et applis utiles

- Ministère du développement durable
 - <http://www.developpement-durable.gouv.fr/-Plaisance-et-loisirs-nautiques,1527-.html>
 - La Division 240 liste l'ensemble des dispositions réglementaires applicables à la Plaisance
 - [Mise à jour de la division 240: http://www.developpement-durable.gouv.fr/Mise-a-jour-de-la-division-240.html](http://www.developpement-durable.gouv.fr/Mise-a-jour-de-la-division-240.html)
 - 16 décembre 2014 - MER ET LITTORAL
 - Règles de sécurité applicables à la navigation de plaisance en mer sur des embarcations de longueur inférieure ou égale à 24 mètres. La nouvelle division 240 entre en application le 01 mai 2015.
- Règles, balises, feux, marques, signaux sonores etc...
 - « Rules and signals » par Imray (Android + Iphone)